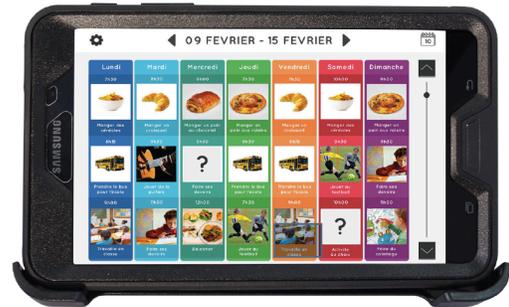




INFORMATION SUR LA PRESTATION COMPENSATION HANDICAP (PCH) POUR AMIKEO



Sommaire

1. Qu'est-ce que la Prestation compensation handicap (PCH) ?	2
2. Le recours à la PCH pour AMIKEO	2
3. Améliorer l'autonomie avec AMIKEO	3
4. Apports des applications AMIKEO par domaine d'apprentissage	4
1. Axe COMMUNICATION	4
2. Axe QUOTIDIEN	4
3. Axe RELATIONS AVEC AUTRUI	5
4. Axe APPRENTISSAGES	5
5. Le Pack Tablette AMIKEO	6
1. Description	6
3. Avantages du Pack Tablette AMIKEO	8
7. Annexes	9
1. Résultats de notre étude longitudinale AMIKEO de 17 mois réalisée auprès de 26 jeunes avec TSA et/ou déficients intellectuels (2016-2018)*	9
2. Evaluation du Pack Tablette AMIKEO par l'ORNA	9
3. Bibliographie scientifique concernant l'utilisation de tablettes numériques dans l'accompagnement de personnes en situation de handicap	10
4. Liste des applications AMIKEO disponibles dans le Pack Tablette AMIKEO au 1er janvier 2019	11

1. Qu'est-ce que la Prestation compensation handicap (PCH) ?

La prestation compensation handicap (PCH) est une aide financière **versée par le département**. Elle permet la prise en charge de certaines dépenses liées à **une difficulté majeure en matière d'autonomie**, conséquence du handicap (par exemple le financement d'une aide technique ou le recours à une tierce personne).

C'est une aide personnalisée, **attribuée sur demande spécifique effectuée via un dossier, avec devis à l'appui**.

L'attribution de l'aide dépend ensuite d'une évaluation de cette demande en comité pluridisciplinaire.

Pour établir la demande, il faut transmettre à la MDPH de son département:

- le CERFA 13788-01: https://www.formulaires.modernisation.gouv.fr/gf/cerfa_13788.do
- les pièces administratives de rigueur
- un devis nominatif pour l'acquisition de l'aide technique

Informations et notices explicatives ici:

<https://www.service-public.fr/particuliers/vosdroits/F14202>.

2. Le recours à la PCH pour AMIKEO

Le Pack Tablette Amikeo est une aide technique de compensation visant à développer l'autonomie des personnes en situation de handicap.

Conçu avec un comité scientifique et éthique et en partenariat avec les associations d'utilisateurs (UNAPEI, Fédération Française Sésame Autisme...) le Pack Tablette Amikeo comprend:

- d'une tablette adaptée et sécurisée (avec une interface pour l'utilisateur et une pour l'accompagnant)
- un pack de 10 applications spécifiquement conçues et adaptées pour le handicap cognitif ou mental
- une coque renforcée avec protège-écran et chevalet

1/ Le Pack Tablette AMIKEO peut être prise en charge au titre de l'aide technique de la prestation de compensation du handicap (jusqu'à 75 % dans la limite de 3 960 € par période de 3 ans).

2/ La durée de l'aide PCH est de 3 ans. Aussi, il est conseillé de **demandeur un devis AMIKEO pour 3 ans** afin de couvrir la période d'abonnement.

3/ Il est conseillé de tester les applications afin d'expliquer dans la demande en quoi que celles-ci sont adaptées aux besoins de l'utilisateur (applications disponibles en test gratuitement sur l'AppStore et Google Play Store).

4/ Il est conseillé de remplir le formulaire de demande avec l'appui de professionnels (orthophonistes, psychologues, ergothérapeutes...).

3. Améliorer l'autonomie avec AMIKEO

Auticiel est structure de l'Economie Sociale et Solidaire (ESS) agréée ESUS (Entreprise Solidaire d'Utilité Sociale) qui conçoit des **applications sur tablettes tactiles destinées à développer l'autonomie des personnes en situation de handicap cognitif et/ou mental** (autisme & tsa, déficience intellectuelle, troubles de l'apprentissage...).

Avec les **applications AMIKEO**, AUTICIEL propose à ses abonnés la plus large gamme d'applications spécialisées (emploi du temps, timers, séquences, communication alternative augmentée, scénarios sociaux, émotions...). Flexible et personnalisable, cette suite logicielle s'utilise aussi bien sur iPad que sur des tablettes Android.

Afin de faciliter la prise en main des applications, Auticiel propose également un **Pack Tablette AMIKEO** « clé-en-main » spécialement conçue et adaptée pour les personnes en situation de handicap mental et/ou cognitif. Ce pack comprend:

Conçues et améliorées depuis 2013, les **applications AMIKEO sont utilisées par 200 000 personnes** en France, en Belgique, au Luxembourg et au Canada.

En France, **280 établissements médico-sociaux** se sont équipés, ont été formés et accompagnés par Auticiel, organisme de formation agréé et référencé dans le Datadock. Auticiel par ailleurs mandatée par Unifaf pour assurer les actions nationales des outils numériques.

Conçues avec des associations et un comité scientifique reconnu, les applications AMIKEO **transforment une simple tablette tactile en un outil d'aide à l'autonomie pour les personnes en situation de handicap mental et/ou cognitif** (autisme, déficience intellectuelle, trisomie 21..). Les applications sont hautement personnalisables pour s'adapter à l'âge, aux besoins et aux aptitudes des utilisateurs.

Grâce aux applications AMIKEO développées par AUTICIEL, un utilisateur peut, de façon personnalisée en fonction de ses besoins et de ses capacités de compréhension:

- **Apprendre à être autonome** dans la vie quotidienne et à **travailler** grâce à des tutoriels simplifiés et personnalisables qui guident l'utilisateur dans la réalisation des tâches étape par étape en fonction de son niveau de compréhension : laver son linge, préparer à manger...
- **Communiquer** avec n'importe quel interlocuteur grâce à des images et une voix de synthèse (80% de nos publics sont dyscommunicants)
- **Se repérer** dans sa journée grâce à un emploi du temps simplifié et des minuteurs intelligents ce qui diminue l'anxiété et les troubles du comportement
- **Travailler** grâce à des séquences,
- Apprendre à **reconnaître les émotions** et à adapter son comportement à une situation sociale
- **Enregistrer des consignes** en vidéo pour les visionner à vitesse ralentie...

A la maison, en établissement comme à l'école ou au travail, les applications AMIKEO sont un véritable outil de compensation du handicap. Personnalisables, intuitives, mobiles, ludiques et non stigmatisantes, elles proposent une interaction simple et adaptée même pour des publics très déficitaires.

4. Apports des applications AMIKEO par domaine d'apprentissage

Selon les applications :

- Compréhension du discours, des émotions, des mimiques faciales
- Attention visuelle, compréhension, communication
- Exprimer une émotion, une humeur, un ressenti, une douleur
- Communiquer, faire des phrases
- Apprendre à faire un puzzle en tenant compte des détails l'image à reconstituer et de la forme des pièces.
- Etre capable de catégoriser, d'associer, de différencier
- Se repérer dans le temps
- Réaliser des tâches du quotidien
- Reconnaître et discerner quelle attitude adopter dans une situation sociale donnée
- Reconnaître et discerner les émotions

1. Axe COMMUNICATION

- **VOICE** est une application d'aide à la communication aussi appelée application de communication alternative et augmentée (C.A.A).
- **IFEEL** est une application permettant d'exprimer une émotion, un besoin, un ressenti et en particulier une douleur.
- **LOGIRAL** est une application qui permet de ralentir la vitesse du son et de l'image d'une vidéo. Elle améliore la compréhension des consignes, favorise la diminution des troubles du comportement et les loisirs autonomes.

Avantages :

- personnalisation +++
- universalité : la syntèse vocale restaure le mode de communication universel
- non-stigmatisant
- manipulations simplifiées

2. Axe QUOTIDIEN

Tâches, mobilité, entretien personnel, vie courante, travail, apprentissage...

- **SEQUENCES** est une application qui aide à la réalisation de tâches complexes grâce à la création de séquentiels adaptés (images, photos et vidéos)
- **AGENDA** est une application qui permet de mieux s'organiser dans sa journée et de se repérer dans le temps

Avantages :

- personnalisation +++

- utilisation de consignes sonores, photo, vidéo

3. Axe RELATIONS AVEC AUTRUI

- Les applications d'aide à la communication **IFEEL** et **VOICE** précitées
- **SOCIAL HANDY** est une application qui permet de travailler les interactions sociales. Elle permet de se familiariser avec de nouvelles situations, d'aborder des comportements problèmes et les règles de vie.
- **AUTIMO** est une application qui permet de travailler la reconnaissance des émotions

Avantages :

- personnalisation +++
- utilisation de consignes sonores, photo, vidéo

4. Axe APPRENTISSAGES

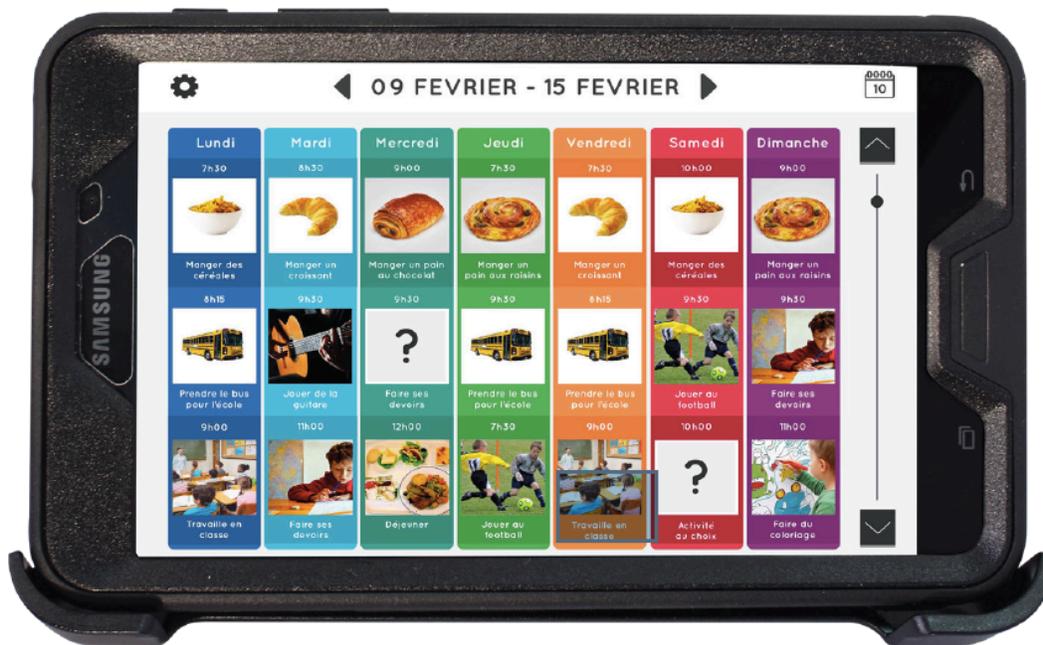
- Toutes les applications AMIKEO permettent d'acquérir des savoirs-faire, de travailler l'attention et la concentration, la motricité fine..., en particulier :
- **CLASSIT** permet de travailler le vocabulaire, l'identification, la classification et la généralisation sur un grand nombre de thématiques
- **AUTIMO**, permet de travailler la reconnaissance des émotions mais aussi l'association, la discrimination, la généralisation
- **SOCIAL HANDY** permet de travailler la compréhension d'une consigne via les quizz sur la thématique des situations du quotidien
- **PUZZLE ANIMAUX** permet de travailler la logique spatiale, la motricité fine, la coordination occulo-manuelle.

Avantages :

- personnalisation des exercices +++
- progressivité des niveaux
- travail des fonctions exécutives
- travail de la motricité fine

NB : Les applications AMIKEO sont téléchargeables sur Android (via Play Store) ou IOS (via l'AppStore). Elles sont aussi disponibles préinstallées sur le Pack Tablette AMIKEO (voir 6).

5. Le Pack Tablette AMIKEO



1. Description

Le Pack Tablette AMIKEO Particulier se compose de:

- **Une tablette tactile** avec une **interface simplifiée et sécurisée** (un mode utilisateur et un mode accompagnant verrouillé par mot de passe)
- **Une coque de protection ultra renforcée** pour la tablette
- **Un chevalet** multiposition
- **10 applications personnalisables** de la suite AMIKEO Apps préinstallées
- Des statistiques de suivi+ un gestionnaire cloud (pour professionnels)
- L'installation et la livraison à domicile

Caractéristiques techniques:

- **Abonnement aux applications AMIKEO**
 - Toutes les applications AMIKEO préinstallées en version complète pendant 1 an ou plus selon le choix
 - Personnalisation locale
 - Mises à jour et maintenance
 - Nouvelles applications
 - Support online
 - Service envoi de statistiques d'usage par mail
- **Matériel**
 - Tablette SAMSUNG GalaxyTab adaptée et paramétrée (2 tailles :10.1 ou 7pouces)
 - Coque ultra-renforcée avec protège-écran

- Chevalet multi-positions
- **Autres services AMIKEO compris dans l'achat**
 - Livraison à domicile
 - SAV matériel et logiciel centralisé dans le cadre du Programme partenaire Samsung
 - Accompagnement
 - Formation (en supplément)

Le Pack tablette AMIKEO est **personnalisable** (on peut changer les textes, les images, les vidéos, en ajouter de nouvelles pour adapter aux besoins de chacun).

La tablette AMIKEO est **ouverte**: il est possible d'installer n'importe quelle application Android depuis le mode gestion.

En achetant un Pack Tablette AMIKEO, vous recevrez chaque mois les données d'usage des applications par email.

2. L'interface adaptée du Pack AMIKEO

La particularité du pack AMIKEO, en plus de sa coque ultra renforcée qui améliore la préhension et protège des chocs, est qu'il est livré avec une tablette Android dont **l'interface peut être ajustée** : l'accompagnant configure la liste des applications auxquelles l'élève a accès en autonomie. Les autres demeurent accessibles pour l'accompagnant via un mot de passe. On peut en outre télécharger n'importe quelle autre application Android via le Google Play Store, et faire varier les applications « disponibles » au gré de l'intérêt ou des progrès de l'élève.

Pour faciliter la navigation et la compréhension, une attention particulière a été portée sur l'ergonomie de l'interface avec des **icônes grossies et des contrastes renforcés**.

L'équipe Auticiel a également fait tout un travail d'adaptation de la tablette pour permettre un usage en autonomie et **distinguer clairement l'usage de la personne accompagnée de celui de l'accompagnant**. Sur chaque tablette AMIKEO, deux interfaces différentes sont disponibles :



- Interface sécurisée et personnalisable avec une ergonomie adaptée.
- Enregistrement des statistiques d'usage.
- Accès restreint à certaines applications selon le choix de l'accompagnant.



- Interface de paramétrage de la tablette et des applications.
- Pas d'enregistrement des statistiques d'usage.
- Accès libre à toutes les applications.

Ce système de double-interface permet à l'accompagnant de paramétrer **une interface simple et sécurisée pour l'utilisateur**, et ainsi contrôler l'accès aux paramètres et à internet.

3. Avantages du Pack Tablette AMIKEO

- **Sécurisé**: grâce à un système de double-interface: une pour l'utilisateur, une pour l'accompagnant, qui permet de contrôler l'usage de la tablette et de bloquer certaines applications
- **Solide**: avec une coque renforcée et un protège-écran
- **Intuitif**: lien de cause à effet simplifié avec le tactile, utilisation de plusieurs médias (sons, vidéos, textes), manipulations facilitée en cas de problèmes de motricité
- **Adapté**: avec 10 applications AMIKEO pensées pour les personnes en situation de handicap + une interface adaptée (icônes grossies, contrastes renforcés)
- **Ludique**: animations, jeux, qui motivent. Ecran lumineux qui capte l'attention et favorise la concentration
- **Mobile**: outil de compensation transportable, agit comme outil de coordination
- **Personnalisable**, la tablette tactile présente des possibilités pédagogiques infinies pour aider les personnes avec handicap cognitif (ex. autisme, Alzheimer...) à mieux interagir avec les autres et être autonomes au quotidien.
- **Universel et non-stigmatisant**: prise en main facile pour les aidants et l'utilisateur, outil valorisant, support normatif car grand public
- **Ouvert**: il est possible d'ajouter des contenus et d'autres applications

7. Annexes

1. Résultats de notre étude longitudinale AMIKEO de 17 mois réalisée auprès de 26 jeunes avec TSA et/ou déficients intellectuels (2016-2018)*

- **100% des bénéficiaires ayant travaillé la communication ou la réalisation d'une tâche en autonomie (séquençage) ont progressé** pendant l'étude longitudinale
- Selon les professionnels, l'utilisation de la tablette AMIKEO **favorise la motivation et de 92,3% des bénéficiaires**
- L'utilisation du timer favorise la concentration et rassure le bénéficiaire dans 100% des cas
- L'utilisation des séquentiels a donné un cadre et a accompagné à la réalisation de la tâche pour 100% des bénéficiaires ayant travaillé cette thématique
- 75% des utilisateurs ayant travaillé le repérage dans le temps **ont progressé quant à leurs capacités à s'orienter au cours d'une activité, dans la journée ou de la semaine** en utilisant les applications AMIKEO
- Pour **75% des utilisateurs, leurs comportements sociaux inadéquats ont été partiellement ou totalement réglés** après les avoir abordés et travaillés grâce aux applications AMIKEO. Ceci démontre une transposition efficace des compétences acquises dans le réel

**Etude pilotée par le Dr Renaud-Mierzejewski portant sur:
4 établissements du secteur enfance de l'Adapei 44
26 enfants et adolescents
35 professionnels
43 tablettes
355 grilles de cotation complétées
46 entretiens qualitatifs semi-directifs*

2. Evaluation du Pack Tablette AMIKEO par l'ORNA

« **Les applications Auticiel, sont bien adaptées aux élèves avec TSA.** Les apprentissages sont progressifs et sans mise en échec. Les renforçateurs sont personnalisables et la plupart des exercices sont paramétrables pour s'adapter aux besoins et aux intérêts de l'élève. Avec les applications les plus récentes comme Voice ou iFeel, la tablette se révèle aussi un véritable outil de compensation puisqu'elle permet à l'élève de s'exprimer avec des images et la voix de synthèse, par exemple pour signifier une douleur ou un besoin. Elle donne également des repères dans le temps avec les agendas et les timers.

Le Pack Tablette AMIKEO est donc une des solutions pour intégrer le numérique dans sa pratique d'enseignement en disposant d'emblée d'un panel d'applications adaptées aux élèves TSA. »

Source : Fiche Pack AMIKEO, Observatoire des ressources numériques adaptées (ORNA)
INS HEA : Institut national supérieur de formation et de recherche pour l'éducation des jeunes handicapés et les enseignements adaptés

3. Bibliographie scientifique concernant l'utilisation de tablettes numériques dans l'accompagnement de personnes en situation de handicap

Augmentation des capacités de communication par des personnes présentant des troubles du développement (D. M. Kagohara et al., 2013).

Diminution des troubles du comportement (Neely, Rispoli, Camargo, Davis, & Boles, 2013; Wolff et al., 2014).

Utilisée à plusieurs, elle **promeut une interaction inter-individuelle positive** (Amar, Goléa, Wolff, Gattegno, & Adrien, 2012) chez les TSA. De plus, elles peuvent être utilisées à plusieurs et **facilitent alors les échanges** (Hourcade, Bullock-Rest, & Hansen, 2011).

Sur le plan cognitif pur, il est par exemple remonté que **la tablette tactile favorise la coordination oculo-manuelle et facilite le développement et la consolidation des apprentissages chez les enfants** (Battocchi et al., 2009). La tablette étant un support attractif et ludique, elle **suscite l'intérêt** (Wolff, Gattegno, Adrien, Gabeau, & Isnard, 2014).

Augmentation de la motivation: l'apprentissage est facilité par le jeu (Hussaan, Sehaba, & Mille, 2011) et qu'il est en de même pour les personnes avec TSA (Battocchi et al., 2009; Mazurek, Shattuck, Wagner, & Cooper, 2012). Notamment, on note un impact sur favoriser l'apprentissage des jeux d'imitation (Murdock, Ganz, & Crittendon, 2013), ou des exercices numériques (Jowett, Moore, & Anderson, 2012) ou de catégorisation (D. Kagohara & Sigafos, 2012).

Favorise l'autonomie et la réalisation de tâches (O'Malley, Lewis, & Donehower, 2013), la concentration, la coordination oculo-manuelle (Battocchi et al., 2009) et augmenter de manière significative la compréhension des consignes (J.Staley, 2012)

4. Liste des applications AMIKEO disponibles dans le Pack Tablette AMIKEO au 1er janvier 2019

Voici les applications disponibles dans le pack AMIKEO :

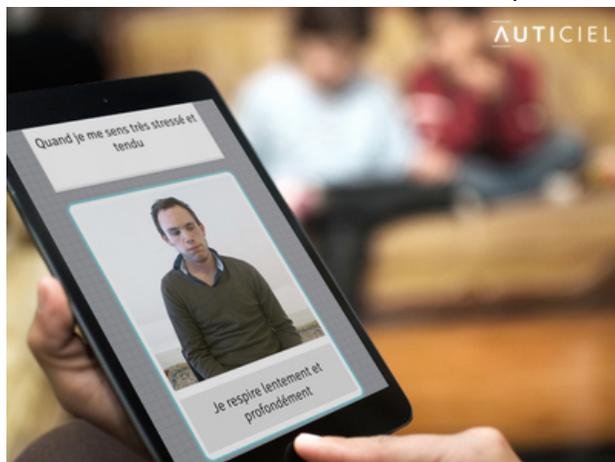
	SOCIAL HANDY™, devenir autonome et interagir avec les autres
	AUTIMO™, apprendre les émotions
	LOGIRAL™, ralentir les vidéos pour mieux comprendre
	PUZZLE ANIMAUX™, découvrir le puzzle avec les animaux
	CLASSIT™, apprendre à classer et généraliser
	TIME IN™, se repérer dans le temps
	IFEEL™, exprimer un besoin, un ressenti, une douleur
	VOICE™, communiquer avec des pictogrammes, des photos, des images et la synthèse vocale en mobilité
	SEQUENCES™, réaliser des tâches étape par étape.
	AGENDA™, planifier avec simplicité son emploi du temps

Ci-dessous un bref rappel des différentes applications intégrées dans le pack AMIKEO. L'ensemble des contenus de ces applications est personnalisable (sons, textes, voix, animations, vidéos, photos, couleurs, tailles...). *Les liens proposés dirigent vers les fiches réalisées par l'ORNA, Observatoire des ressources numériques adaptées (émanant de l'INS HEA).*



Social Handy

SOCIAL HANDY™ permet de créer facilement et rapidement des quizz afin donner à l'élève des outils pour mieux **appréhender les situations de la vie quotidienne**. Grâce aux images et aux consignes sonores, il découvre par lui-même comment prendre le métro, ou comment bien se tenir à table, comment se comporter avec autrui.



L'application offre par défaut plus de 25 situations proposées par des professionnels du milieu médico-social. Une fois le jeu lancé, des situations illustrées et des consignes écrites et orales sont proposées.



On peut adapter la difficulté et le nombre de réponses possibles et un espace est réservé à l'accompagnant afin de pouvoir créer, supprimer ou modifier des situations en utilisant ses propres textes, images et voix.

On peut également consulter le score et le temps passé sur l'application et sur chacun des niveaux. [Lien vers la fiche Orna Social Handy](#)



Autimo

AUTIMO™ a été conçue pour aider les personnes avec autisme à **apprendre à reconnaître les émotions et les expressions du visage** au travers de jeux d'identification (jeux des paires, jeux d'intrus, jeux de devinettes).



Un large panel de photos et d'illustration est déjà intégré mais les contenus sont complètement personnalisables, et permettent d'ajouter des photos des parents et/ou des proches et de personnaliser les renforçateurs.

Cette application est adaptée aux élèves de tout âge atteints de troubles du développement grâce à une conception réalisée avec des psychologues, orthophonistes et éducateurs spécialisés.

On peut également consulter le score et le temps passé sur l'application et sur chacun des niveaux. [Lien vers la fiche Orna Autimo](#)



Logiral - *Ressource subventionnée par la Direction du numérique pour l'Education du ministère de l'Education nationale (Commission multimédia)*

Après plusieurs années de recherche expérimentale montrant que « le monde va trop vite » pour certaines personnes ayant des troubles du spectre de l'autisme, et de quelques années de recherche appliquée montrant le bénéfice du ralentissement des signaux audio-visuels de l'environnement sur leurs capacités (reconnaissance des émotions, imitation, compréhension verbale, poursuite oculaire, fixation du regard), Carole Tardif et Bruno Gepner, de l'université d'Aix-Marseille, avec la société Auticiel, et grâce au soutien du Ministère de l'Education Nationale, ont développé LOGIRAL™.

Grâce à LOGIRAL™, il est possible de **ralentir le son et l'image de films, dessins animés, ou séquences vidéo**. Il est également possible d'enregistrer directement ses propres vidéos depuis l'application.



Des études ont prouvé que le ralentissement audio-visuel permet aux personnes de regarder davantage les scènes présentées à l'écran, de stabiliser leur regard sur les zones du visage, de la bouche et des yeux. L'utilisation de « Logiral » au quotidien comme en orthophonie permet d'améliorer l'imitation faciale, verbale, gestuelle, le décodage des expressions faciales et la résonance émotionnelle, la lecture labiale, la synchronisation audio-visuelle et la compréhension du langage. [Lien vers la fiche Orna Logiral](#)



Puzzle Animaux

PUZZLE ANIMAUX™ est une application ludique conçue pour accompagner la première découverte du jeu du puzzle et pour **apprendre, pas à pas, à jouer aux puzzles**. Elle possède plus de 20 images d'animaux à disposition et permet de créer des puzzles de 2, 4, 6 et 9 pièces, d'aller de la forme la plus simple en carré à des formes plus complexes en gruyère. 18 niveaux sont présents.

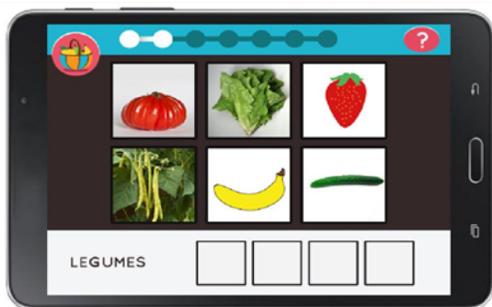


Conçue en collaboration avec des enseignants, éducateurs spécialisés, orthophonistes et psychologues, l'application PUZZLE ANIMAUX™ permet de développer la reconnaissance des formes et des animaux au travers d'une interface épurée et intuitive adaptée aux débutants. Son système ludique de progression permet ainsi de travailler le raisonnement logique, la concentration, la motricité et la coordination oculo-manuelle. [Lien vers la fiche Orna puzzle Animaux](#)



Classit

Conçue en collaboration avec des enseignants, éducateurs spécialisés, orthophonistes et psychologues, l'application CLASSIT™ permet **d'identifier et classifier des éléments (couleurs, formes, véhicules, animaux, vêtements...)** au travers d'une interface épurée et intuitive adaptée aux débutants.



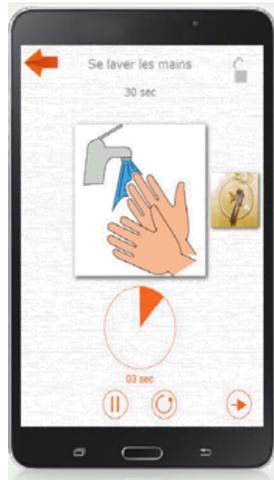
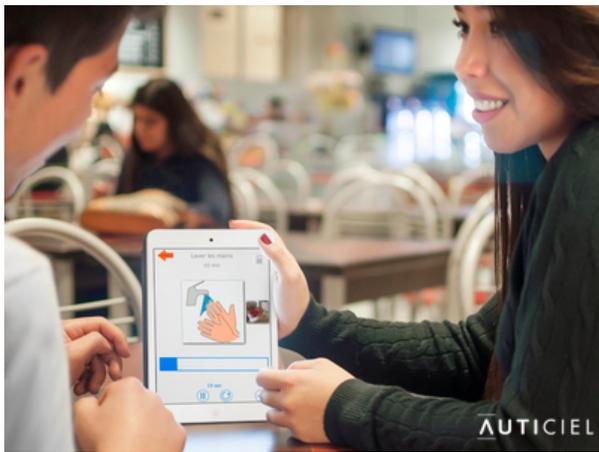
CLASSIT™ est une bonne application pour accompagner la première découverte des catégories en utilisant les animaux, les véhicules, les vêtements, les couleurs... Son système ludique de progression permet ainsi de travailler le raisonnement logique, la concentration, la motricité et la coordination oculo-manuelle.

Avec plus de 250 photos et illustrations et 34 niveaux pour progresser, CLASSIT™ propose des exercices et des supports afin de développer cette capacité à conceptualiser. [Lien vers la fiche Orna Classit](#)



Time in

TIME IN™ permet de représenter le temps qui passe sans avoir besoin de lire l'heure. Particulièrement adaptée aux élèves ayant des difficultés à appréhender la notion de temps, TIME IN™ donne une forme et un sens à l'activité en cours pour ceux qui ne maîtrisent pas bien cet apprentissage.



L'application propose un choix de « timers » qui sont des minuteurs colorés que l'on peut personnaliser à l'infini : ajouter des images, inclure des animations, choisir une forme de représentation du temps... Le disque, la barre ou le zigzag se remplissent d'une couleur et montrent combien de temps s'est écoulé, et combien de temps il reste.

Pendant que le temps s'écoule, il est possible d'écouter une musique permettant de « patienter ».

A la fin du temps imparti, une jolie animation visuelle et/ ou sonore personnalisable se déclenche.

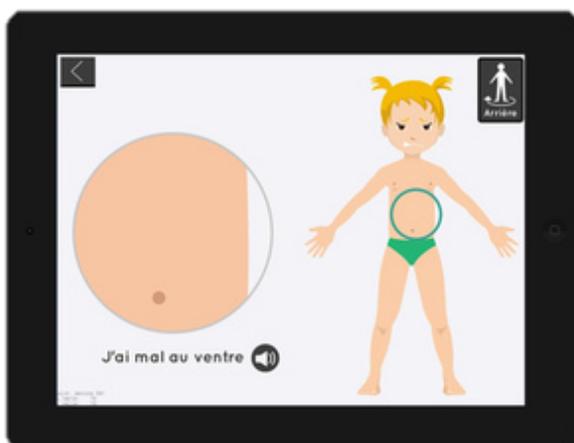
[Lien vers la fiche Orna Time In](#)



iFEEL

iFeel™ est une application qui permet **d'exprimer un besoin, une émotion ou un ressenti grâce à des pictogrammes et à la voix enregistrée sur la tablette**. Conçue pour les personnes rencontrant des difficultés à communiquer, l'application permet de :

- Choisir une émotion, un ressenti, un besoin (ex : « j'ai envie d'aller aux toilettes »)
- Sélectionner une intensité sur une échelle de trois indicateurs (faible, moyen, fort).



L'accent est mis sur l'expression de la douleur avec la possibilité de localiser une douleur sur un schéma corporel. De nombreux paramétrages sont en effet possibles (choix de la mascotte, vitesse d'élocution, couleurs de l'interface...). [Lien vers la fiche Orna iFeel](#)



VOICE

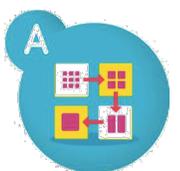
VOICE™ est une **application de Communication Alternative Augmentée (CAA) personnalisable, intuitive et pratique**. Voice™ permet de créer et prononcer des bandes- phrases à partir de pictogrammes, photos ou images.

Textes, voix, images, cadres, couleurs de cadres, catégories... tout est configurable pour s'adapter complètement aux besoins de l'utilisateur, ainsi qu'à la méthode de communication choisie.



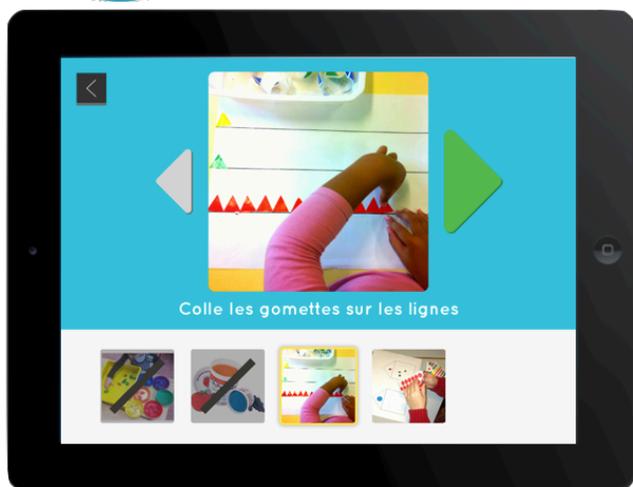
L'application propose un grand nombre d'images et de photos par défaut, que vous pouvez ensuite réutiliser ou désactiver pour ajouter vos propres contenus (depuis internet ou en prenant directement une photo avec l'appareil photo de la tablette). Gagnez en temps et en efficacité avec cette application plus pratique, efficace et mobile que vos supports papier carton !

Ces éléments permettent une prise en main rapide de l'application. L'utilisateur peut instaurer une communication oralisée grâce aux pictogrammes et à la voix de synthèse. [Lien vers la fiche Orna Voice](#)



SÉQUENCES

SEQUENCES™ constitue **une aide à la réalisation de tâches**. Son but est de découper une tâche complexe en différentes étapes illustrées et accompagnées d'un message sonore pour faciliter la compréhension et la réalisation.



Chaque consigne est illustrée par une image ou une vidéo, un texte et un message sonore permettant à l'utilisateur d'entendre la consigne.

Elle peut également s'accompagner d'un timer permettant de visualiser le temps imparti à l'exécution d'une tâche.

Ainsi, SEQUENCES™ aide à réaliser différentes tâches du quotidien comme s'habiller, se brosser les dents, réaliser une recette de cuisine, mettre la table...

[Lien vers la fiche ORNA](#)



AGENDA

AGENDA™ permet à l'élève d'avoir son **emploi du temps personnalisé sur sa tablette**. Les jeunes en manque de repères temporels ont besoin de se représenter le déroulement des activités de leur journée. Agenda présente les activités d'une journée ou d'une semaine de façon visuelle (pictogrammes ou photos).



Après chaque activité, l'utilisateur peut notifier qu'il l'a réalisée et ainsi se rendre compte des activités restantes pour la journée. AGENDA™ s'emporte partout et permet ainsi de rassurer son utilisateur. L'application peut également s'associer avec Séquences : il est possible de lancer directement depuis AGENDA™ un séquentiel enregistré dans SEQUENCES™ comme « Se brosser les dents ».

[Lien vers la fiche ORNA](#)